

DOKUMENTUMOK

(D-2)

IIF 2.1

Keretrendszer

Felhasználói leírás

Budapest, 1988. december

Készült az Információs Infrastruktúra Fejlesztési Program
támogatásával az MTA SZTAKI IBM Szoftver Osztályán

A kiadásért felel: Bakonyi Péter

Írta és a programot készítette:

Détári György

1. Bevezetés	3
2. A file-ok felépítése	6
2.1 IIF.IIF	6
2.2 PROFILE.IIF	6
2.2.1 A c parancs	7
2.2.2 A b parancs	8
2.2.3 Az m parancs	9
2.2.4 A d parancs	9
2.2.5 A t parancs	10
2.2.6 A számjegy parancs	10
2.3 MAINPAGE.IIF	10
2.3.1 Az s parancs	12
2.3.2 A c parancs	13
2.3.3 Az e parancs	13
2.3.4 Az l parancs	14
2.3.5 Az f parancs	14
2.3.6 A d parancs	15
2.3.7 Az i parancs	16
2.3.8 A v parancs	17
2.3.9 Az x parancs	18
2.3.10 Az n parancs	18
2.3.11 A t parancs	18

2.3.12	A h parancs	19
2.3.13	Az ' parancs	19
3.	Behelyettesítés	20
3.1	SysVar változók	20
3.2	Prompt változók	21
A	függelék - minta profile	22
B	függelék - minta menülap	24
C	függelék - PROFILE.IIF parancsösszefoglaló	27
D	függelék - menülap parancsösszefoglaló	28
	Mutató	29

1. Bevezetés

A program az IIF projekten belül készült el, célja az, hogy az MS-DOS illetve PC-DOS operációs rendszerek parancsait kényelmes, menüvezérelt módon adhassuk ki. Ez nem csak a gyakorlatlan felhasználó munkáját könnyíti meg, hanem a gyakorlott szakemberek részére is megtakarítja az írásmunka nagy részét, és elkerülhetővé teszi, hogy különböző programneveket, adatokat, paramétereket meg kelljen jegyezni a PC használata során. Az IIF program kiterít egy menüt, amelyen az egyes tevékenységek neve található. A lehetséges tevékenységek választékát a menü megtervezője adja meg, többek között lehetséges DOS programok (szövegszerkesztők, adatbáziskezelők, kommunikációs programok) indítása, menülapváltás, file kiterítése a képernyőre stb. DOS programok esetén mód van arra, hogy az elindított programnak úgy adjunk át parancsokat, mintha azok a kalviatúráról érkeznének. A tevékenységek között mindig van egy kurrens, amelyet a képernyőn eltérő színezés különböztet meg a többi bejegyzéstől. A kurrens tevékenységet a nyilak megnyomásával választhatjuk ki. Ha az Enter (Return) gombot megnyomjuk, a program az ehhez a menüponthoz rendelt tevékenységet automatikusan végrehajtja. A képernyő alján látható a vezérlő billentyűk használata, és az éppen kurrens tevékenység rövid leírása. Lehetőség van arra is, hogy az egyes tevékenységekhez hosszabb leírást rendeljünk, ilyenkor ezt az F1 gomb megnyomásával olvashatjuk el a képernyőn.

A fent leírt funkciók többségét különböző file-ok vezérlik, amelyek az egyszerűség kedvéért kizárólag karakteres információkat tartalmaznak, és így tetszőleges szövegszerkesztővel elkészíthetőek. Az egyes file-ok és tartalmuk:

IIF.IIF - Bejelentkezési file. Ennek a max. 25 soros file-nak a tartalmát az IIF program a képernyő alapszínezésének megfelelően (attr1, ld. később) induláskor kiteríti a képernyőre. Ha a file nem létezik, a program a fő menülap kiterítésével indul. A kiterítés letiltható a PROFILE.IIF file-ban.

PROFILE.IIF - Paraméter file. Ez a file tartalmazza a képernyő színezésére vonatkozó információkat, itt lehet módosítani a fő menülap nevét, a képernyőn látható óra működését, a bejelentkezési file kiírását, és be lehet állítani olyan globális változókat, amelyre az egyes menülapok hivatkozhatnak (SysVar, ld. később). A file neve a parancssorban felülbírálható. Ha a file nem létezik, akkor a programba épített alapértelmezések lesznek érvényben. Az alapértelmezések az A függelékben található minta profile-ban láthatók.

MAINPAGE.IIF

xxxxxxx.IIF - Menülap file-ok. Ezek a file-ok tartalmazzák az egyes menülapok leírását. Az induló menülap neve MAINPAGE.IIF, de ez a PROFILE.IIF file-ban felülbírálható. Itt adhatjuk meg a menülapok tartalmát és formáját, a menülapon szereplő egyes tevékenységeket és a hozzájuk rendelt rövid leírásokat. Itt írható le az is, ha egy tevékenységhez hosszú leírás (Help) is tartozik.

xxxxxxx.HLP - Leíró file-ok. Ezek a file-ok tartalmazzák az egyes tevékenységek hosszú leírását (Help). A file-név az xxxx.IIF-ben van megadva, a kiterjesztés mindig HLP (ld. a 'h parancsot).

2. A file-ok felépítése

2.1 IIF.IIF

Ez a file adja meg az IIF program számára az induló képet. Tartalma tetszőleges, az alábbi megszorításokkal:

- A file hossza nem lehet több 25 sornál (egy képernyőnél).
- A sorok legfeljebb 80 karaktert tartalmazhatnak.

2.2 PROFILE.IIF

A file neve a parancssorban felülbírálható, kiterjesztése mindig IIF (pl. IIF MYPROF a MYPROF.IIF file-t fogja használni). Ez a file elsősorban a képernyő menülapoktól független jellemzőit tartalmazza. A file parancsokat és megjegyzéseket tartalmazhat. Az IIF program minden nem értelmezhető sort kommentárnak tekint, azonban a későbbi fejlesztésekre való tekintettel célszerű az ilyen sorokat nem betűvel (pl. *, ; stb.) kezdeni. A parancsok az első pozícióban kezdődnek és mindig egy betűből állnak. Ezt követik a paraméterek szóközzel elválasztva. A függelékben található minta profile az alapértelmezéseket tartalmazza. A továbbiakban először áttekintjük a PROFILE.IIF parancsait.

2.2.1 A c parancs

Formátuma:

C attribútum1 attribútum2 attribútum6

A parancs a menülap egyes elemeinek színeit (képernyő attribútumait) állítja be színes képernyő (CGA, EGA adapter) esetén. Az egyes attribútumok jelentése:

- 1 - A képernyő alapszínét és a keret színét állítja. Ilyen attribútummal íródik ki az IIF.IIF file is.
- 2 - A képernyőn nem kiválasztható fejlécek, elválasztósorok színét állítja.
- 3 - A képernyőn levő tevékenységnevek színét állítja.
- 4 - A kurrens tevékenység színét állítja.
- 5 - A kiválasztó karakter színe (ld. menülapok).
- 6 - A kurrens tevékenységhez tartozó rövid leírás színét állítja.
- 7 - A képernyő alján levő billentyűleírás színét állítja.

Minden attribútumot két karakterrel kell megadni, amelyek közül az első a háttérre, a második az előtérre vonatkozik. Az attribútumok jelentése (ld. XT Technical Reference):

- | | |
|------------|------------------|
| 0 - fekete | 8 - sötétszürke |
| 1 - kék | 9 - világoskék |
| 2 - zöld | A - világoszöld |
| 3 - cián | B - világoscián |
| 4 - piros | C - világospiros |

5 - bíbor	D - világosbíbor
6 - barna	E - sárga
7 - világosszürke	F - fehér

A jobboldali oszlopban levő számok háttérként villogást okoznak.

2.2.2 A b parancs

Formátuma:

B attribútum1 attribútum2 attribútum6

A parancs a menülap egyes elemeinek megjelenítési típusait (képernyő attribútumait) állítja be fekete/fehér képernyő (Herkules, monochrome adapter) esetén. Az egyes attribútumok jelentését ld. a C parancsnál. Minden attribútumot két karakterrel kell megadni, amelyek közül az első a háttérre, a második az előtérre vonatkozik. Az attribútumok jelentése (ld. XT Technical Reference):

0 - fekete	8 - fekete
1 - aláhúzott	9 - fényes aláhúzott
7 - normál	F - fényes

A jobboldali oszlopban levő számok háttérként villogást okoznak.

2.2.3 Az m parancs

Formátuma:

M filenév

A parancs az első (fő) menülap nevét írja elő. Ennek alapértelmezése 'MAINPAGE'. A kiterjesztést a parancsban nem lehet megadni, a program mindig 'IIF'-et feltételez. Path (út az alkatalógusokban) nem adható meg. Az IIF program azonban (mint általában minden file-ra) keresést végez egy sor katalógusban.

A keresés sorrendje:

- Kurrens directory (katalógus)
- Az a directory, ahonnan az IIF program indítva lett
- A PATH parancsban megadott directory-k.

2.2.4 A d parancs

Formátuma:

D 0/1

A parancs a képernyő tetejére íródó óra működését engedélyezi illetve tiltja. Ha a paraméter 1, az óra működik, ha 0, akkor nem jelenik meg. A dátum év/hónap/nap sorrendben íródik ki.

2.2.5 A t parancs

Formátuma:

T 0/1

A parancs az induló kép (IIF.IIF) kiterítését engedélyezi illetve tiltja. Ha a paraméter 1, a file kiíródik, ha 0, akkor nem jelenik meg.

2.2.6 A számjegy parancs

Formátuma:

n paraméter

A szám (n) értéke 0-9 lehet, és a megfelelő SysVar változónak ad értéket (~0~...~9~). A változóba a paraméter első két szóköz által határolt része kerül (ld. még a behelyettesítés című pontot). A maximális hossz 31 karakter lehet.

2.3 MAINPAGE.IIF

Ez a file egy menülapot specifikál. A MAINPAGE a fő menülap neve, amely a PROFILE.IIF-ben átállítható. Valamennyi menülap formátuma az itt leírtaknak kell megfeleljen. A menülap leírásában kitüntetett szerepe van a billentyűkön a tilde (~) alatt található balra ferdülő aposztróf (') karakternek. Ez a karakter jelzi minden parancs kezdetét, és a szövegben a parancskezdeteket kivéve sehol

sem állhat. Az aposztrófot a sor első pozíciójára kell írni, ezt követi az egy betűből álló parancs, majd ezután jönnek a paraméterek szóközzel elválasztva. A parancs végét típustól függően vagy a sor vége jelzés (CR, LF), vagy a következő aposztróf jelzi. A file eleje tetszőleges kommentárt tartalmazhat az első aposztrófig. Innen kezdve a file-nak szigorú struktúrával kell rendelkeznie. Hibás szintaktikájú menülap esetén a program hibaüzenetet ad, és a menülapot nem tölti be. Az első utasítás opcionálisan a 's utasítás lehet, ezt menütételek követik, majd a file végén egy kettős aposztrófnak ('') kell állnia. A menütételek oszlopfolytonosan kerülnek a képernyőre, azaz az egymás után írt tételek egymás alá íródnak, amíg van hely, majd új oszlopban, hasonló sorrendben folytatódnak. Kétféle menüétel adható meg. A nem kiválasztható fejléc tétel egyetlen utasításból, a 'c-ből áll. A kiválasztható menütételt több, egymást szigorúan követő utasítás írja le. A menüétel első parancsa mindig a 'e utasítás, amely leírja a képernyőre kerülő tétel helyét és megnevezését. Ezt kell követnie az 'l utasításnak, amely a képernyő alján megjelenő rövid leírást adja meg. A következő parancs kötelezően a tétel kiválasztása esetén végrehajtandó akciót írja le. Ezen a helyen az 'f, 'd, 'v, 't, 'x, 'n parancsok valamelyike állhat. A 'd parancsot követheti a 'i parancs, amely a szimulált klaviatúrát írja le. A következő 'h parancs opcionális, ha van a menüételhez hosszabb leírás egy HLP kiterjesztésű file-ban, akkor itt lehet megadni a nevét.

A képernyő felépítésére, a menüelemek elhelyezésére többféle módszer közül választhatunk. Ezek közül az első a teljesen automatikus módszer. Ilyenkor a 's utasítás elmarad, és sem a 'c, sem az 'e utasításban nem adunk meg elhelyezési paramétert. Az IIF program megpróbálja a lehetőségekhez képest a legszebb formá-

ban elhelyezni a képernyőn az egyes menütételeket. Ha ez nem felel meg, akkor használhatjuk a félautomatikus megoldást, amikor az 's utasításban megadjuk, hogy a menütételek hány hasábra tördelődve kerüljenek a képernyőre, sőt, esetleg azt is specifikáljuk, hogy a hasábok milyen relatív pozíción kezdődjenek. Ha még azt is elő akarjuk írni, hogy a hasábokon belül melyik tétel melyik sorba kerüljön, akkor szerepelnie kell az 's utasításnak, és legalább a hasáb tetejére szánt 'c, 'e menütételekben le kell írunk azt, hogy ezek hova kerüljenek. Ilyenkor a kereten belüli relatív sor megadásával azt is előírhatjuk, hogy üres sorok maradjanak ki a hasáokban. Figyelemmel kell lennünk azonban arra, hogy nem léphetjük át a keret alkotta határokat, így vízszintesen a hasábpozíciókra, függőlegesen a sorok számára kell ügyelnünk. A függelékben található egy minta menülapot, amely segíthet a saját koncepciók kialakításában.

2.3.1 Az s parancs

Formátuma:

'S hasábszám <pozíció 1. <pozíció 2.>>

A parancs a képernyőn látható hasábok számát és elhelyezkedését írja le. Az első paraméter kötelező, a hasábok számát (1-9) adja meg. Ha túl sok hasábot adtunk meg a menütételek hosszához képest, akkor ezek felülírják egymást. Ha az opcionális pozíciók (1-70) meg vannak adva, akkor pontosan annyit kell belőlük írjunk, amennyit a hasábszámban megadtunk. A pozíciók a kereten belüli relatív helyzetet adják meg a hasábok számára, a keret bal felső sarka az (1,1) koordináta.

2.3.2 A c parancs

Formátuma:

'C <oszlop < sor>> szöveg...

A parancs a képernyőre kiíródó fejléceket (nem kiválasztható tételeket) adja meg. Az oszlop paraméter (1-9) megmondja, hogy a 's utasításban leírt oszlopok melyikébe kerüljön a fejléc. A sor megadja, hogy a kereten belüli részen melyik relatív sorba (1-17) íródjon ki a szöveg.

2.3.3 Az e parancs

Formátuma:

'E <oszlop < sor>> szöveg...

A parancs a képernyőre kiíródó kiválasztható tételeket adja meg. Az oszlop paraméter (1-9) megmondja, hogy a 's utasításban leírt oszlopok melyikébe kerüljön a tétel. A sor megadja, hogy a kereten belüli részen melyik relatív sorba (1-17) íródjon ki a szöveg. A szöveg a képernyőre kiíródó menütételt írja le. A menütétel szövegében elhelyezhetjük a "^" kijelölő karaktert. Ha a szövegben több ilyen is van, akkor a program csak az elsőt veszi figyelembe. A kijelölő karaktert követő karakter a választó karakter lesz, amely eltérő színnel (ld. PROFILE.IIF, C parancs) íródik ki. Ha a választó karakterhez tartozó billentyűt megnyomjuk, akkor a menütételhez tartozó funkció ugyanúgy végrehajtódik, mintha ez lenne a kurrens menütétel, és megnyomtuk volna az Enter (Return) billentyűt. Ha a választó karakter betű, a program nem

különbözteti meg a kiválasztásnál, hogy a neki megfelelő kis illetve nagybetűt nyomjuk-e meg. Az oszlop, sor és a választó karakter opcionális. Ha azonban a menülapon valamelyik tételbe ('c, 'e) beírtuk, akkor kötelező minden hasáb legfelső elemére megadni. Pl. a 'e 3 2 ^Kedit paranccsal megadjuk, hogy ez a menütétel a harmadik hasáb második sorába kerüljön, és a "k" és "K" betűkkel is ki lehessen választani. Azokat az elemeket, amelyekben az oszlop és a sor nem szerepel, a program sorban egymás alá helyezi el.

2.3.4 Az l parancs

Formátuma:

'L szöveg...

A parancs a hozzá tartozó kiválasztható tétel rövid leírását adja. A szöveg legfeljebb két sorból állhat, és a maximális sorhossz 76 lehet. Az aktuális menüelem itt megadott leírása a képernyő alján jelenik meg.

2.3.5 Az f parancs

Formátuma:

'F filenév

A parancs a hozzá tartozó 'E bejegyzés kiválasztása esetén betölti, és a képernyőre írja a "filenév.IIF" nevű menülapot. A file-t megkeresi az összes specifikált directory-ban (ld. PROFILE.IIF

leírása). A kiterjesztés mindig IIF, a névre a DOS konvenciók irányadóak (legfeljebb 8 karakter, csak számok és betűk, stb.) Ha a file-t nem találja, vagy betöltés közben szintaktikus hibát talál, hibaüzenetet kapunk. A parancsban lehetséges behelyettesítés (ld. később). Ez a parancs szolgál az almenü-lapok definiálására.

2.3.6 A d parancs

Formátuma:

'D<0> parancssor

A parancs a hozzá tartozó 'E bejegyzés kiválasztása esetén a parancssort DOS parancsként végrehajtja. Mind a rezidens parancsok, mind a .BAT, .COM és .EXE kiterjesztésű file-ok végrehajthatók. A sor maximális hossza (a lehetséges behelyettesítések után) legfeljebb 127 karakter lehet. Az opcionális 0 paraméter letiltja a 'nyomjon meg egy egy billentyűt' feliratot és a várakozást billentyűre. Ha megadjuk, egybe kell írni a D parancssal (pl. D0 KEDIT nemtudom.mi). A 'd parancs után adhatunk 'i parancsot, amellyel előírhatjuk, hogy az elinduló program milyen klaviatúra inputot kapjon.

2.3.7 Az i parancs

Formátuma:

'I szöveg...

A parancs csak 'D után adható ki, és a szimulált klaviatúra input leírására szolgál. Az elindított program az itt megadott sorokat úgy kapja meg, mintha azt a klaviatúrán írták volna be. Csak olyan programokkal használhatjuk, amelyek a klaviatúrát nem fizikai módszerekkel kezelik (pl. az XyWrite nem képes ilyen módon inputot kapni). A leírt szöveg több sorra tördelhető, anélkül hogy ezt a program észrevenné. A speciális karakterek elhelyezése (.pl Enter, F1, Esc stb.) a szövegben külön kijelöléssel történik. A speciális karakter nevét a "!" karakter vezeti be. Ha ténylegesen "!" jelet akarunk írni, akkor ezt "!!" sorozattal jelezzük. A "!" jel után következik a karakter neve, amelyet az alábbiakból választhatunk:

!es - Esc	!f1 - F1	!le - bal-nyíl
!tb - Tab	!p5 - középső gomb
!ct - Ctrl	!f0 - F10	!ri - jobb-nyíl
!sh - Shift	!dl - Del	!en - End
!al - Alt	!ho - Home	!dn - le-nyíl
!bs - Backspace	!up - fel-nyíl	!g- - szürke -
!cr - Enter	!pu - PgUp	!g+ - szürke +
!p* - PrtSc	!pd - PgDn	!in - Ins
	!lf - Ctrl-Enter	

Az !sh, !ct, !al jelzéseket a karakterek elé írva (beleértve a fenti speciális karaktereket is!) a kód ugyanúgy módosul, mint a klaviatúrán (pl. a !ct!f0 a program számára azonos lesz a Ctrl és

F10 gombok egyidejű megnyomásával).

Lehetőségünk van az ASCII kód hexadecimális megadására is. Ehhez a szövegben a kódot &nn formában kell írni. Ha a szövegben ténylegesen "&" jelet akarunk írni, akkor azt "&&" alakban kell kódolnunk.

2.3.8 A v parancs

Formátuma:

```
'V filenév.típus
```

A parancs a hozzá tartozó 'E bejegyzés kiválasztása esetén betölti, és a képernyőre írja a "filenév.típus" nevű file-t. A file-t megkeresi az összes specifikált directory-ban (ld. PROFILE.IIF leírása). A névre és a típusra (kiterjesztés) a DOS konvenciók irányadóak (legfeljebb 8 karakter, csak számok és betűk, stb.). A parancsban lehetséges behelyettesítés (ld. később). Ha a file-t nem találja, vagy az túlságosan hosszú, hibaüzenetet kapunk. A file maximális hossza kb. 50 kilobyte lehet, a sorok hossza legfeljebb 76. A betöltött file a képernyőn lapozgatható. A parancsral szöveges file-t nézegethetünk, de a tartalmát nem módosíthatjuk.

2.3.9 Az x parancs

Formátuma:

'X

A parancs a hozzá tartozó 'E bejegyzés kiválasztása esetén letörli a képernyőt, és visszatér a DOS-hoz. Ez a menüelem használható az IIF rendszerből való kilépésre (amely egyébként az Esc gombra is megtörténik).

2.3.10 Az n parancs

Formátuma:

'N

A parancs semmilyen funkciót nem hajt végre, használatára akkor lehet szükség, ha egy később implementálandó szolgáltatás még nem használható, de a képernyő formátumát véglegesíteni akarjuk.

2.3.11 A t parancs

Formátuma:

'T

A parancs a hozzá tartozó 'E bejegyzés kiválasztása esetén a rövid leírás mezőbe kiírja a DOS-tól kért pontos időt, fejlécül pedig a "Javítsa ki a dátumot és a pontos időt!" felszólítást. Az órát javítás után nem csak a képernyőre írja ki, hanem átállítja

a DOS óróját is a megadott értékre. Ha a megadott érték hibás, hibaüzenetet kapunk, és az óra nem módosul. A javításhoz használható billentyűket ld. a Prompt változók című pontban.

2.3.12 A h parancs

Formátuma:

'H filenév

A parancs a hozzá tartozó 'E bejegyzésen állva az F1 billentyű megnyomása esetén betölti, és a képernyőre írja a "filenév.HLP" nevű file-t. A file-t megkeresi az összes specifikált directoryban (ld. PROFILE.IIF leírása). A kiterjesztés mindig HLP, a névre a DOS konvenciók irányadóak (legfeljebb 8 karakter, csak számok és betűk, stb.) Ha a file-t nem találja, vagy az túl hosszú (a menülappal együtt kb. 50 kbyte lehet) hibaüzenetet kapunk. A file sorai legfeljebb 76 karaktert tartalmazhatnak. A parancs használata az egyes menütelekben nem kötelező, olyan menüponthoz ajánljuk, ahol hosszabb magyarázat szükséges.

2.3.13 Az ' parancs

Formátuma:

'

Ez a parancs zárja kötelezően a menülapot, az utána következő sorok figyelmen kívül maradnak.

3. Behelyettesítés

A keretrendszer használatánál gyakran szükségünk lehet arra, hogy a menülapok egyes parancsainak végrehajtása előtt azokba a billentyűzetről kért paramétereket helyezzünk el. Ugyancsak célszerű lehet bizonyos paraméterek átvétele a profile file-ból, így elkerülhetjük, hogy ezek miatt az összes menülapot át kelljen editálni. Ezért az IIF program megengedi, hogy a menületelek 'f', 'd', 'v' parancsaiba tetszőleges részeket behelyettesítsünk. A behelyettesítendő részeket tilde (~) karakterek közé kell zárni, ez jelzi az IIF program számára, hogy ezek a részek végrehajtás előtt módosítandók. Módosításnál a tildék közötti rész a tildékkal együtt cserélődik ki megfelelő változó értékre. Sem szóköz, sem más karakter nem szűrődik be a csere során. Ha a változó nem kapott értéket, tartalma mindig az üres string (azaz behelyettesítésnél egyszerűen kimarad a szövegből). A behelyettesítésnek (substitúció) két típusa van.

3.1 SysVar változók

A tilde (~) karakterek közé zárt számjegyek (~0~~9~) a behelyettesítés speciális típusát jelölik. Ezeket a továbbiakban SysVar-nak nevezzük. Értéket ezek a változók kizárólag a PROFILE.IIF file-ból kaphatnak (ld. ott), hosszuk legfeljebb 31 karakter lehet.

3.2 Prompt változók

A tilde (~) karakterek közé zárt, nem egy számjegyből álló szöveg prompt változónak minősül. A szöveg neve arra utal, hogy a tildék közé zárt szöveg kiíródik a rövid leírás mező fejlécében, a leírás törlődik, majd a felhasználó ennek helyén legfeljebb 76 karakternyi szöveget írhat be. Az itt megadott szöveg lesz a változó pillanatnyi értéke, amely behelyettesítődik a prompt változó helyére. A szöveg megadásakor a sort a következő billentyűk segítségével javíthatjuk:

- <- - Egy karakter balra, módosítás nélkül
- > - Egy karakter jobbra, módosítás nélkül
- Ctl <- - Egy szó balra, módosítás nélkül
- Ctl -> - Egy szó jobbra, módosítás nélkül
- Home - Ugrás a sor elejére, módosítás nélkül
- End - Ugrás a sor végére, módosítás nélkül
- Ins - A beszúrás/felülírás üzemmódot váltja oda-vissza. Az éppen érvényes üzemmódot a cursor alakjáról ismerhetjük fel (a rendes vonalas cursor a felülírást, a négyzet alakú pedig a beszúrást jelzi).
- Del - Törli a cursor feletti karaktert, a jobbra eső karaktereket pedig egyel balra lépteti.
- Bsp - A szürke <- billentyű (Backspace) törli a cursortól balra eső karaktert, és a jobbra eső karaktereket pedig egyel balra lépteti.
- Ctl End - Törli a cursor feletti és tőle jobbra eső összes karaktert (törlés a sor végéig).
- Esc - Kilépünk a funkcióból végrehajtás nélkül.
- Return
- Enter - Jelezzük, hogy a beírással készen vagyunk.

A függelék - minta profile

- * 1. attr - keret
- * 2. attr - menü fejléc
- * 3. attr - menü szöveg
- * 4. attr - aktuális elem a menüben
- * 5. attr - választó karakter
- * 6. attr - rövid leírás
- * 7. attr - billentyű leírás
- *
* Minden attribútumot két jegyre kell megadni, az első
* jegy a háttér, a második jegy az előtér.
* A jobboldali oszlopban levő számok háttérként
* villogást (blink) okoznak.
*
* Színes display megadás:
*
C 1e 1f 1e 4e 0b 1e 1e
*
* 0 - fekete 8 - sötétszürke
* 1 - kék 9 - világoskék
* 2 - zöld A - világoszöld
* 3 - cián B - világoscián
* 4 - piros C - világospiros
* 5 - bíbor D - világosbíbor
* 6 - barna E - sárga
* 7 - világosszürke F - fehér
*
* Egyszínű display megadás:
*

B 07 09 07 70 0f 07 07

*

* 0 - fekete 8 - fekete

* 1 - aláhúzott 9 - fényes aláhúzott

* 7 - normál F - fényes

*

* kezdő menülap definiálás

M mainpage

*

* óra letiltás=0, engedélyezés=1

D 1

*

* kezdőlap letiltás=0, engedélyezés=1

T 1

*

* SysVar deklaráció - ~0~ helyettesítéshez

0 profile.iif

B függelék - minta menülap

A lap elejére tetszőleges komment írható, amely nem tartalmazza az escape karaktert. A lap végét dupla escape karakter jelzi. Első utasításként adható meg a képernyőt leíró s utasítás. A c utasítás kiválaszthatatlan fejléceket generál. A funkciók e, l, parancs, <h> sorrendben írhatók:

s - képernyő leírás	c - menü fejléc
e - menü tétel	l - rövid leírás
f - menülap töltés	d - DOS parancs hívás
v - file kiterítés	x - kilépés az IIF-ből
n - nop	t - dátum/idő módosítás
h - help lap	i - klaviatúra input

A funkciót az operandustól pontosan egy blank választja el! A parancsokba írt ~..~ közé zárt stringek promptként kiíródnak, és a rájuk adott válasz behelyettesítődik a parancsba végrehajtás előtt. A ~0~ - ~9~ SysVar változók értékét a profile-ban állíthatjuk.

Az s írja le a képernyőt: s oszlopszám poz poz

A c<<oszlop< sor>> a fejléc helyét adja meg.

Az e<<oszlop< sor>> a menütételt írja le, ahol a ^ jellel jelölhetjük meg a kiválasztó betűt.

'e Új lap töltése

'l Ez a funkció betölti a second.iif menülapot

'f second

```
'h second
'e Kilépés a DOS-ba
'l Ez a funkció visszatér a rendszerhez
'x

'e Edit Mainpage.iif
'l Ez a funkció behívja kedit-be a Mainpage.iif file-t
'd0 kedit mainpage.iif

'e View Second.iif
'l Ez a funkció a képernyőre teríti a Second.iif file-t
'v second.iif

'e View Mainpage.iif
'l Ez a funkció a képernyőre teríti a Mainpage.iif file-t
'v Mainpage.iif

'e View Second.hlp
'l Ez a funkció a képernyőre teríti a Second.hlp file-t
'v second.hlp

'e View profile.iif
'l Ez a funkció a képernyőre teríti a Profile.iif file-t
'v profile.iif

'e Üres utasítás
'l Ez a funkció nem csinál semmit, helytöltőnek van szánva
'n

'e editáljunk bármit
'l Ha ezt a funkciót kiválasztjuk, bekéri a filenevet,
majd behívja Kedit-be
'd kedit ~ Írd be a filenevet ~
```

IIF keretrendszer 2.1

'e ~0~ sysvar file edit

'l Ha ezt a funkciót kiválasztjuk, behívjuk editorba a
~0~ sysvar által kijelölt file-t

'd kedit ~0~

'e Dos parancs

'l Ez a funkció bekér egy DOS parancsot, majd végrehajtja

'd ~ Írd be a DOS parancsot ! ~

'e edit fn.ft

'l Ez a funkció külön kéri a filenevet és a típust,
majd behívja kedit-be.

'd kedit ~ filenév? ~.~ filetípus ~

'e edit fn.iif

'l Ez a funkció bekéri a filenevet, kiegészíti a .iif
kiterjesztéssel, majd behívja kedit-be.

'd kedit ~ filenév ? ~.iif

'e View fn.ft

'l Ez a funkció bekéri a filenevet, majd a képernyőre rakja

'v ~ Írd be a filenevet! ~

'e Bármely lap töltése

'l Ha ezt a funkciót kiválasztjuk, bekéri a filenevet,
majd betölti a filenév.IIF file-et

'f ~ Kérem a filenevet! ~

'e Óraállítás

'l Ezzel a funkcióval javíthatjuk a dátumot és az órát

't

'' itt a vége

C függelék - PROFILE.IIF parancsösszefoglaló

Színes display színállítás

C attr1 attr2 attr3 attr4 attr5 attr6 attr7

Egyszínű display állítás

B attr1 attr2 attr3 attr4 attr5 attr6 attr7

Kezdő menülap megadása

M filenév

Óra tiltás/engedélyezés

D 0 ill. D 1

Induló lap (IIF.IIF) tiltás/engedélyezés

T 0 ill. T 1

SYSVAR értékadás

0 szöveg

1 szöveg

.....

9 szöveg

D függelék - menülap parancsösszefoglaló

Hasábok definiálása a képernyőn

'S hasábszám <oszlop 1. <oszlop 2....>>

Menü fejléc megadás

'C <oszlop<sor>> szöveg

Menü tétel megadás

'E <oszlop<sor>> szöveg

Menü leírás megadás

'L szöveg

Menü lap töltése

'F szöveg

DOS parancs kiadása

'D<0> szöveg

Klaviatúra input

'I szöveg

File kiterítése

'V fn.ext

Kilépés az IIF-ből

'X

Üres parancs

'N

Dátum és óra állítás

'T

Help file megadás

'H fn

Menülap vége

''

Mutató

A

attribútum 7 8

B

Backspace 21

behelyettesítés

D parancs 15

F parancs 15

klaviatúráról 21 20

PROFILE-ból 20

Sysvar 10 4 20

V parancs 17

bejelentkezési file 6 3 7
10

D

dátum 9

állítás 18

Del 21

directory 9

DOS parancs 15

E

End 21

Esc 18 21

F

file

bejelentkezési 6 7 10

kiíratás 17

menülap 10 4 9 24

paraméter 6 3 4 10 13
20 22

H

help 19 3 4 11

Home 21

I

IIF.IIF 6 3 7 10

Ins 21

K

karakter

Backspace 21

Del 21

End 21

Esc 18 21

Home 21

Ins 21

kijelölő 13

nyilak 21

Return 3 13 21

szövegjavító 21

választó 13

katalógus 9

keresési sorrend 9

kijelölő karakter 13

kilépés a programból 18

klaviatúra

szimulált 3 11 16

L

leírás

hosszú 19 3 4 11

rövid 14 3 4 11

M

MAINPAGE.IIF 10 4 9 24

IIF keretrendszer 2.1

menülap		C	7
felépítés	11	D	9
automatikus	11	M	9
félautomatikus	12	T	10
kézi	12	0-9	10
file	10 4 9 24	PROFILE.IIF	6 3 4 10 13 20
másodlagos	14		22
parancs	10		
'	19	R	
C	13 11	Return	3 13 21
D	15		
E	13 11	S	
F	14	Sysvar	10 4 20 23
H	11 19	szimulált klaviatúra	3 11
I	16		16
L	14 11	színállítás	7 8
N	18		
S	12 11	T	
T	18	tevékenység	
V	17	általában	3
X	18	kurrens	3
vége	19	leírás	
		hosszú	19 3 4 11
N		rövid	14 3 4 11
nyilak	21	színezés	7
Nyomjon meg egy..	15		
Ó		V	
óra	9	választó karakter	13
állítás	18		
P			
paraméter file	6 3 4 10 13		
	20 22		
profile			
alapértelmezés	6 22		
parancs	6		
B	8		

1. kötet	6	7
2. kötet	8	9
3. kötet	10	11
4. kötet	12	13
5. kötet	14	15
6. kötet	16	17
7. kötet	18	19
8. kötet	20	21
9. kötet	22	23
10. kötet	24	25
11. kötet	26	27
12. kötet	28	29
13. kötet	30	31
14. kötet	32	33
15. kötet	34	35
16. kötet	36	37
17. kötet	38	39
18. kötet	40	41
19. kötet	42	43
20. kötet	44	45
21. kötet	46	47
22. kötet	48	49
23. kötet	50	51
24. kötet	52	53
25. kötet	54	55
26. kötet	56	57
27. kötet	58	59
28. kötet	60	61
29. kötet	62	63
30. kötet	64	65
31. kötet	66	67
32. kötet	68	69
33. kötet	70	71
34. kötet	72	73
35. kötet	74	75
36. kötet	76	77
37. kötet	78	79
38. kötet	80	81
39. kötet	82	83
40. kötet	84	85
41. kötet	86	87
42. kötet	88	89
43. kötet	90	91
44. kötet	92	93
45. kötet	94	95
46. kötet	96	97
47. kötet	98	99
48. kötet	100	101
49. kötet	102	103
50. kötet	104	105
51. kötet	106	107
52. kötet	108	109
53. kötet	110	111
54. kötet	112	113
55. kötet	114	115
56. kötet	116	117
57. kötet	118	119
58. kötet	120	121
59. kötet	122	123
60. kötet	124	125
61. kötet	126	127
62. kötet	128	129
63. kötet	130	131
64. kötet	132	133
65. kötet	134	135
66. kötet	136	137
67. kötet	138	139
68. kötet	140	141
69. kötet	142	143
70. kötet	144	145
71. kötet	146	147
72. kötet	148	149
73. kötet	150	151
74. kötet	152	153
75. kötet	154	155
76. kötet	156	157
77. kötet	158	159
78. kötet	160	161
79. kötet	162	163
80. kötet	164	165
81. kötet	166	167
82. kötet	168	169
83. kötet	170	171
84. kötet	172	173
85. kötet	174	175
86. kötet	176	177
87. kötet	178	179
88. kötet	180	181
89. kötet	182	183
90. kötet	184	185
91. kötet	186	187
92. kötet	188	189
93. kötet	190	191
94. kötet	192	193
95. kötet	194	195
96. kötet	196	197
97. kötet	198	199
98. kötet	200	201
99. kötet	202	203
100. kötet	204	205

